

Rules

Point Blank Clan War

Mode Assault Rifle

V 1.2

Garena Indonesia

1. Ikhtisar

Rules PBCW 2017 Mode Assault Rifle (Point Blank Clan War Mode Assaulter Rifle) adalah Rules untuk kompetisi Assault Rifle yang dibuat oleh Garena sebagai publisher pointblank. Adanya rules ini diharapkan dapat membantu komunitas Pointblank dan owner warnet untuk menyelenggarakan kompetisi Assault

2. Struktur Pertandingan

- a. Penyisihan Bracket:
 - i. Mode : Bomb Mission
 - ii. Jumlah pemain : 5 vs 5
 - iii. Jumlah round : 5 Round CT & 5 Round FR
 - iv. Durasi : 3 menit/round
 - v. Sistem : Single Elimination
- b. Final Bracket:
 - i. Mode : Bomb Mission
 - ii. Jumlah pemain : 5 vs 5
 - iii. Jumlah round : 5 Round CT & 5 Round FR
 - iv. Durasi : 3 menit/round
 - v. Sistem : Best of 3 maps untuk 3rd dan Final
- c. Jenis turnamen
 - i. Online Competition
- d. Kondisi menang
 - i. Pemenang ditentukan apabila salah satu dari 2 kondisi ini terpenuhi
 1. Tim memiliki point lebih banyak setelah BO10 dilakukan, atau
 2. Tim telah memiliki selisih 6 win dari tim lawan (contoh: 6-0, 7-1, 8-2)
 - ii. Change Side akan dilakukan setelah salah satu tim mencapai 5 win.
 - iii. Jika pertandingan berakhir dengan seri (Jumlah win dan lose antara kedua tim sama), maka akan diadakan pertandingan tambahan BO6 di map yang sama.
 - iv. Pemenang dari babak tambahan akan ditentukan apabila salah satu dari 2 kondisi ini terpenuhi
 1. Tim telah memiliki selisih 4 win dari tim lawan, atau
 2. Tim memiliki point lebih banyak setelah BO6 dilakukan
 - v. Jika masih seri pada pertandingan tambahan, maka akan diadakan Sudden Death 1 round di map yang sama.
 - vi. Pemenang dari babak Sudden Death adalah tim yang berhasil mendapatkan 1 win pertama pada babak Sudden Death.
 - vii. Apabila pemain ingin melakukan protes pada hasil pertandingan, maka hal tersebut hanya diterima pada saat match selesai. Apabila hasil pertandingan telah kami update di bracket, maka setiap protes berikutnya tidak bisa kami proses

3. Peraturan Umum

a. Senjata, Character, Head & Item

i. Senjata

1. Tidak boleh menggunakan setting makro pada mouse.

Tabel dibawah ini adalah Senjata yang diperbolehkan dalam kompetisi PBCW. Skin Series dari senjata di table di bawah ini dapat digunakan, selama memiliki spesifikasi yang sama (kecuali jumlah ammo) dan tidak memiliki efek yang mengganggu. Item diluar inventory ini dilarang digunakan.

ASSAULT		Secondary
K-2	F2000 Ext	K-5
AK SOPMOD	G36C Ext	Desert Eagle
AK SOPMOD D	G36C D	Dual D-Eagle
AK-47 Ext	SG550 Ext	Dual D-Eagle D
AUG A3	SG550 S	Dual Handgun
AUG A3 D	SG550 S D	Dual Handgun D
AUG A3 BLITZ	SG550 SL	Glock - 18
M4A1 Ext	SS2-V4 Para Sniper	Colt 45
M4A1 S	SC - 2010	Colt Phyton
M4A1 SL	Scar - L Carbine	MK 23 Ext
FAMAS Commando	Scar -L Recon	P99 & Hak
FAMAS G2 Scope	AN-94	P99 & Hak D
Pindad SS2 V5	K2C G	R.B 454 SS8M+S
Pindad SS2 V5 G	MSBS	HK-45 Dual

Melee		Explosive	Special
Combat Machete	Mini AXE D	C - 5	Flashbang
Fang Blade	Brass Knuckle	K-400	Smoke
Amok Kukri	Spiked Knuckle	K-413	-
Amok Kukri D	Ballock Knuckle		
Bone Knife	Black Knuckle		
Dual Knife	Silver Knuckle		
Dual Knife D	M-7		
Keris	Balistic Knife		
Keris SE	Pumpkin Knuckle		
Mini AXE	Butterfly		

Character		Head	Item
Tarantula	D-Fox	Default Headgear Set	Ammo Up 10%
Keen Eyes	Viper Red	Beret (title)	Ammo Up 40%
Red Bulls	Hide		Increase Grenade Slot
Acid Pools	Rica		Get Dropped Weapon
Leopard	Chou		Quick Change Magazine
			Quick Change Weapon

b. Official Maps

- i. Downtown, Luxville, Stormtube, Sand Storm, Mid Town, Safe House, Blowcity
- ii. Map akan diundi dan diberitahukan kepada peserta pada saat penentuan bracket ditentukan.
- iii. Pada babak eliminasi, map akan diacak dan map yang terpilih akan diban untuk round berikutnya.
- iv. Map untuk semi final dan final akan ditentukan kembali sebelum bertanding. Seluruh ban dari map akan direset dalam penentuan map.

c. Bracket

- i. Turnamen akan dibagi menjadi 8 bracket terdiri dari 32 tim per bracket.
- ii. Pertandingan pada penyisihan bracket adalah BO1.
- iii. Pemenang dari masing-masing bracket akan masuk ke babak Final Bracket.
- iv. Penentuan lawan pada babak final bracket akan diberitahukan kembali melalui email setelah seluruh pertandingan penyisihan bracket selesai

d. Pendaftaran

- i. Pendaftaran hanya dilakukan melalui form yang telah disediakan
- ii. Nama clan tidak boleh mengandung SARA.
- iii. Total maksimum partisipan yang diterima adalah 256 clan yang melakukan daftar ulang tercepat
- iv. Apabila ada slot clan tidak terpenuhi hingga tanggal yang kita tentukan,, maka pertandingan akan diadakan sesuai dengan jumlah clan yang mengkonfirmasi sebelum tanggal deadline terakhir

e. Penentuan Tim Side

- i. Penentuan Tim Side akan dilakukan oleh pertandingan 1 vs 1 antara perwakilan tim di mode eliminate. Pemenang dapat memilih side pertama dari map.

f. Pemain

- i. Pemain yang boleh berpartisipasi dalam clan war adalah anggota clan dari clan yang mendapatkan slot didalam turnamen
- ii. Team leader dari clan diharuskan mengikuti setiap match yang diikuti clan tersebut. Apabila team leader berhalangan mengikuti pertandingan tertentu, team leader diharapkan mengirimkan email ke panitia

maksimal 1x24 sebelum pertandingan dimulai. Apabila lalai, clan tersebut dapat didiskualifikasi dari turnamen

- iii. Substitusi pemain bisa dilakukan di setiap Round.
 - iv. Apabila pada saat pertandingan dimulai jumlah anggota sebuah tim tidak sampai 5 orang, pertandingan akan tetap berjalan dengan syarat jumlah anggota yang bermain minimal 3 orang. Jika kurang, maka tim akan dinyatakan gugur.
- g. Ketepatan Waktu
- i. Standar waktu yang digunakan adalah GMT+7
 - ii. Seluruh pemain diharapkan untuk hadir 15 menit sebelum waktu pertandingan dimulai.
 - iii. Batas toleransi menunggu untuk anggota tim yang terlambat adalah 15 menit setelah jadwal turnamen yang ada di challenge atau setelah GM membuat room.
 - iv. Apabila jumlah anggota tim dibawah 3 orang setelah 15 menit menunggu, maka tim akan di-diskualifikasi.
 - v. Apabila jumlah anggota tim adalah 3-4 orang, tim harus memilih untuk bertanding dengan jumlah anggota tersebut atau secara sukarela mengundurkan diri dari turnamen.
 - vi. Keputusan wasit untuk mendiskualifikasi karena ketidaktepatan waktu adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- h. Peralatan / Gear
- i. Peserta harus menggunakan equipment / peralatan sendiri. Pihak Garena tidak akan menyediakan equipment / peralatan selama turnamen
 - ii. Setting makro tidak boleh digunakan selama pertandingan (mouse ataupun keyboard), jika terbukti bahwa player menggunakan setting makro, maka tim akan didiskualifikasi/gugur.
 - iii. Peralatan yang digunakan tidak boleh memberikan pemain keuntungan yang tidak adil. Panitia berhak melakukan diskualifikasi terhadap tim apabila pemain menggunakan peralatan seperti itu.
- i. Masalah Teknis / Diskoneksi
- i. Permasalahan teknis komputer (PC atau jaringan) ketika pertandingan sedang berlangsung dengan kondisi:
 - ii. Belum terjadi kill pertama, maka pertandingan akan diberhentikan sampai masalah tersebut diselesaikan. Ronde tersebut dapat diulang dan score yang didapatkan pada ronde sebelumnya tetap dihitung.
 - iii. Sudah terjadi kill pertama, maka pertandingan akan dilanjutkan sampai pemenang round tersebut ditentukan. Setelah round tersebut selesai, maka pemain akan diperbolehkan untuk menghentikan game sementara.
 - iv. Apabila terjadi koneksi, pemain yang terdiskoneksi diberi waktu maksimum 10 menit untuk kembali ke permainan.
 - v. Apabila setelah 10 menit menunggu dan anggota tim dibawah 3 orang, tim akan langsung didiskualifikasi dari turnamen.

- vi. Apabila pertandingan dilanjutkan dengan jumlah anggota yang kurang, anggota yang tertinggal dari tim bisa kembali ke pertandingan setelah round tersebut selesai.
- vii. Apabila ada 1 player yang DC, bisa ganti player lain (harus 1 clan)
- viii. Setelah play di Round 1, tim hanya diberikan kompensasi keluar dari pertandingan karena teknis komputer (PC atau jaringan) sebanyak 3 kali dalam 1 pertandingan

j. Peringatan / Warning

- i. Selama pertandingan berlangsung, tim harus mengikuti peraturan-peraturan yang telah diterapkan oleh panitia. Jika tim melanggar beberapa peraturan, maka akibatnya mereka dapat didiskualifikasi.
- ii. Ketika sebuah tim melakukan pelanggaran yang tidak cukup serius untuk mengalami diskualifikasi, panitia akan memberikan ‘Warning’. Jika sebuah tim mendapatkan 3 Warning dalam 1 pertandingan tersebut, maka tim tersebut akan gugur.
- iii. Pemutihan warning dilakukan ketika babak final bracket
- iv. Di bawah adalah jenis pelanggaran dan warning:

Pelanggaran	Jumlah Warning
Flaming / Perkataan kasar / Provokasi	1
Sengaja memperlambat pertandingan dengan pengaturan, main di room lain, dll	1
Membuat keributan dengan membanting equipment, menendang/memukul meja	1
Tidak mengubah ke 1st person view ketika mati	1
Meninggalkan pertandingan sebelum pertandingan usai	1
Menggunakan Cheat/Program Ilegal	3
Kekerasan/Perkelahian	3
Menantang atau melawan keputusan Panitia	3

k. Setelah Pertandingan

- i. Wasit akan melakukan update pada Challonge setelah pertandingan berakhir.
- ii. Jika ada permasalahan dalam hasil pertandingan, isu harus dinaikkan dalam 5 menit setelah pertandingan. Setelah 5 menit, segala permasalahan mengenai pertandingan tidak bisa diproses lebih lanjut.

l. Komunikasi

- i. Jenis chat yang boleh digunakan ketika dalam permainan adalah Team Chat.
- ii. Public chat hanya diperbolehkan apabila terjadi permasalahan dengan permainan.

4. Peraturan Tim

a. Semangat Fair Play Tim

- i. Fair Play adalah semangat bertanding secara jujur dan sportif.
- ii. Semua tim yang bergabung pada kompetisi Shotgun harus menjunjung tinggi
- iii. fairplay.

- iv. Semua monitor player yang telah mati harus dalam kondisi first-person mode(dengan menekan spacebar setelah mati).
- v. Jika tim atau anggota tim terbukti melakukan tindakan kecurangan dalam bentuk apapun (di dalam maupun di luar Kompetisi), maka tim yang terlibat akan didiskualifikasi.
- vi. Tindakan kecurangan mencakupi, dan tidak terbatas dengan: menggunakan
- vii. Program ilegal (cheat/bot/DDOS), melakukan 'match fixing' atau sengaja mengalah ke tim yang lain, melakukan 'joki' atau bermain akun player lain, aktifitas pengancaman/suap/KKN di dalam maupun di luar game, sabotase dari segi perangkat lunak/keras (restart computer, uninstall program, diskoneksi yang disengaja), dan lainnya
- viii. Kekerasan dan perkelahian adalah pelanggaran yang sangat fatal. Tim & anggota yang terlibat dengan hal-hal tersebut akan didiskualifikasi
- ix. Keputusan dari pihak panitia adalah final dan tidak dapat diganggu gugat

b. Juri

- i. Wasit dapat membuat keputusan dalam situasi yang tidak diperkirakan atau saat player mengajukan permintaan.
- ii. Hanya wasit utama yang dapat membuat keputusan untuk memberhentikan sementara atau mengulang atau mendiskualifikasi sesuatu pertandingan ketika player mengajukan permintaan atau atas alasan lainnya.
- iii. Wasit akan mendukung fair play dan jika perlu menghukum/ban segala halangan diluar pertandingan agar pertandingan berjalan secara lancar.
- iv. Pemain yang bukan bagian dari pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh berpartisipasi dalam diskusi ketika game diberhentikan. Hanya kapten wasit dan panitia yang boleh melakukannya. Semua player harus berhenti melakukan hal-hal yang mereka lakukan sampai masalah selesai.
- v. Beberapa alasan kenapa game diberhentikan sementara:
 - 1. Masalah kesehatan pemain
 - 2. Penggunaan program ilegal atau tindakan yang melanggar peraturan oleh pemain
 - 3. Permintaan dari kapten tim karena ada alasan tertentu
 - 4. Masalah teknikal/Bencana alam
 - 5. Alasan lainnya yang tidak dapat diprediksi