

POINT BLANK

Garena Sniper

Rules 2017

V 1.1

Garena Indonesia

1. Ikhtisar

PBGSR 2017 (Point Blank Garena Sniper Rules 2017) adalah Rules untuk kompetisi sniper yang dibuat oleh Garena sebagai publisher pointblank. Adanya rules ini diharapkan dapat membantu komunitas Pointblank dan owner warnet untuk menyelenggarakan kompetisi sniper

2. Struktur Pertandingan

a. Mode Turnamen :

- i. Mode : Bomb Mission
- ii. Jumlah pemain : 5 vs 5
- iii. Jumlah round : 5 Round CT & 5 Round FR
- iv. Durasi : 3 menit/round
- v. Sistem : Single Elimination

b. Kondisi menang

- i. Pemenang ditentukan apabila salah satu dari 2 kondisi ini terpenuhi
 - 1. Tim memiliki point lebih banyak setelah BO10 dilakukan, atau
 - 2. Tim telah memiliki selisih 6 win dari tim lawan (contoh: 6-0, 7-1, 8-2)
- ii. Change Side akan dilakukan setelah salah satu tim mencapai 5 win.
- iii. Jika pertandingan berakhir dengan seri (Jumlah win dan lose antara kedua tim sama), maka akan diadakan pertandingan tambahan BO6 di map yang sama.
- iv. Pemenang dari babak tambahan akan ditentukan apabila salah satu dari 2 kondisi ini terpenuhi
 - 1. Tim telah memiliki selisih 4 win dari tim lawan, atau
 - 2. Tim memiliki point lebih banyak setelah BO6 dilakukan
- v. Jika masih seri pada pertandingan tambahan, maka akan diadakan Sudden Death 1 round di map yang sama.
- vi. Pemenang dari babak Sudden Death adalah tim yang berhasil mendapatkan 1 win pertama pada babak Sudden Death.
- vii. Apabila pemain ingin melakukan protes pada hasil pertandingan, maka hal tersebut hanya diterima pada saat match selesai. Apabila hasil pertandingan telah kami update di bracket, maka setiap protes berikutnya tidak bisa kami proses

3. Peraturan Umum

a. Senjata, Character, Head & Item

i. Character

- 1. 10 Character yang boleh digunakan. (tanpa penambahan HP atau penambahan status)
- 2. Red Bulls, Acid Pol, Tarantula, Keen Eyes, Leopard, DFox, Viper Red, Hide, Rica, Chou

- ii. Headgear
 - 1. Beret(Title)
 - 2. Default Headgear Set
- iii. Functional items
 - 1. Increase Grenade Slot
 - 2. Ammo Up 10% atau 40%
 - 3. Quick Change Magazine//Weaspon
 - 4. Get Drop Weapon
- iv. Tabel dibawah ini adalah item yang diperbolehkan dalam kompetisi PBCW. Skin Series dari senjata di table di bawah ini dapat digunakan, selama memiliki spesifikasi yang sama (kecuali jumlah ammo) dan tidak memiliki efek yang mengganggu. Item diluar inventory ini dilarang digunakan.

- Melee weapon (11 weapons)

Name	Damage	Bullets	F.Speed	Accuracy	V.Recoil	H.Recoil	M.Speed
M-7	60	-	-	100	-	-	98
M-7 G	60	-	-	100	-	-	98
Dual Knife	45	-	-	100	-	-	98
Ballistic Knife	60	-	-	100	-	-	97
Amok Kukri	84	-	-	100	-	-	96
Mini Axe	60	-	-	100	-	-	97
Combat Machette	72	-	-	100	-	-	97
Combat Machete G.	72	-	-	100	-	-	99
Brass Knuckle	35	-	-	100	-	-	97
pumpkin knuckle	25	-	-	100	-	-	97
Butterfly	86	-	-	100	-	-	98

- Throwing weapon (3 weapons)

Name	Damage	Bullets	F.Speed	Accuracy	V.Recoil	H.Recoil	M.Speed
C-5	60	1/1	-	-	-	-	98
K-400	90	1/1	-	-	-	-	98
K-413	40	2/2	-	-	-	-	98

- Special weapon (2 weapons)

Name	Damage	Bullets	F.Speed	Accuracy	V.Recoil	H.Recoil	M.Speed
Smoke	-	1/1	-	-	-	-	98
Flash Bang	-	1/1	-	-	-	-	98

- Sniper Rifle (20 weapons)

Name	Damage	Bullets	F.Speed	Accuracy	V.Recoil	H.Recoil	M.Speed
SSG-69	76	5/30	0	73	66	66	76
PSG1	81	5/40	39	66	60	60	69
PSG1 G.	81	8/64	39	66	69	60	60
Dragunov	78	10/30	39	68	66	66	74
Dragunov G.	78	15/45	39	68	74	66	66
L115A1	85	5/30	0	70	62	62	70
L115A1 G.	85	8/48	0	70	70	62	62
CheyTac M200	95	5/30	0	70	62	62	67
CheyTac M200 G.	95	7/42	0	70	67	62	62
VSK 94	45	10/40	69	82	75	81	79
VSK94 G.	45	15/60	69	82	79	81	75
Winchester M70	83	7/35	0	85	60	60	72
DSR-1	84	5/30	0	70	60	62	68
DSR-1 G.	84	8/48	0	70	68	62	60
SVU	76	10/40	52	82	90	90	78
SVU G.	76	15/60	52	82	78	90	90
Tactilite T2	97	5/30	0	68	70	69	69
Tactilite T2 G.	97	7/42	0	68	70	69	69
Rangemaster.338	86	5/30	0	74	60	60	69
AS-50	90	5/30	41	75	85	25	70

b. Official Maps

- i. Downtown, Luxville, Stormtube, Sand Storm, Mid Town, Safe House, Blowcity
- ii. Map akan diundi dan diberitahukan kepada peserta pada saat penentuan bracket ditentukan.

c. Penentuan Tim Side

- i. Penentuan Tim Side akan dilakukan oleh pertandingan 1 vs 1 antara perwakilan tim di mode eliminate. Pemenang dapat memilih side pertama dari map.

d. Pemain

- i. Substitusi dengan pemain cadangan hanya dapat dilakukan diantara match (pada saat change side).
- ii. Substitusi pemain untuk permainan pertama harus diberitahukan ke panitia 30 menit
- iii. sebelum pertandingan dimulai. Jika tidak, maka list player utama akan digunakan.
- iv. Apabila pada saat pertandingan dimulai jumlah anggota sebuah tim tidak sampai 5 orang, pertandingan akan tetap berjalan dengan syarat jumlah anggota yang bermain paling sedikit 3 orang. Jika kurang, maka tim akan dinyatakan gugur.
- v. Jika ada anggota yang terlambat datang ke pertandingan, mereka hanya bisa masuk pada saat pertukaran tim (change side).

- e. Ketepatan Waktu
 - i. Peserta wajib mendaftar ulang 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Jika kurang dari 3 orang dalam satu tim yang mendaftar tepat waktu, maka tim tersebut akan dinyatakan gugur.
 - ii. Peserta wajib untuk bersiap 30 menit sebelum setiap pertandingan berlangsung. 10 menit sebelum pertandingan berlangsung, panitia akan memanggil peserta dalam 10
 - iii. menit tersebut, jika tim tidak hadir di tempat setelah dipanggil, maka tim akan dinyatakan gugur.

- f. Peralatan / Gear
 - i. Peserta dapat menggunakan equipment / peralatan sendiri (hanya mouse, mousepad, keyboard, headset).
 - ii. Setting makro tidak boleh digunakan selama pertandingan (mouse ataupun keyboard), jika terbukti bahwa player menggunakan setting makro, maka tim akan didiskualifikasi/gugur.
 - iii. Peralatan yang digunakan tidak boleh memberikan player kelebihan yang tidak adil. Panitia akan mengganti peralatan tersebut dengan peralatan standard jika dinilai tidak adi
 - iv. Beberapa jenis equipment makro tidak boleh digunakan dalam kompetisi ini, termasuk A4Tech, mouse type BLOODY, G9x.
 - v. Pemasangan equipment harus diselesaikan dalam waktu 10 menit. Jika melewati waktu yang diberikan, maka pertandingan akan dimulai walaupun player belum siap.
 - vi. Peralatan yang digunakan harus bersifat plug-and-play (tidak boleh menginstall driver). □

- g. Masalah Teknis / Diskoneksi
 - i. Jika ada permasalahan teknis komputer (PC atau jaringan) ketika pertandingan sedang berlangsung dengan kondisi:
 - ii. Belum terjadi kill pertama, maka pertandingan akan diberhentikan sampai masalah tersebut diselesaikan, dan ronde tersebut diulang tetapi score yang didapat dari ronde sebelumnya tetap di hitung. □
 - iii. Sudah terjadi kill pertama, maka pertandingan akan dilanjutkan. Jika ada masalah yang berasal dari equipment player sendiri, permasalahan harus diselesaikan dalam 10 menit, ataupun permasalahan muncul untuk kedua kalinya, player harus memakai gear yang disediakan di lokasi. Jika perbuatan tersebut disengaja, maka tim yang bersangkutan akan di diskualifikasi.

- h. Peringatan / Warning
 - i. Selama pertandingan berlangsung, tim harus mengikuti peraturan-peraturan yang telah diterapkan oleh panitia. Jika tim melanggar beberapa peraturan, maka akibatnya mereka dapat didiskualifikasi.
 - ii. Ketika sebuah tim melakukan pelanggaran yang tidak cukup serius untuk mengalami diskualifikasi, panitia akan memberikan 'Warning'.

Jika sebuah tim mendapatkan 3 Warning dalam 1 pertandingan tersebut, maka tim tersebut akan gugur.

- iii. Pemutihan warning dilakukan ketika babak final bracket
- iv. Di bawah adalah jenis pelanggaran dan warning:

Pelanggaran	Jumlah Warning
Flaming / Perkataan kasar / Provokasi	1
Sengaja memperlambat pertandingan dengan pengaturan, main di room lain, dll	1
Membuat keributan dengan membanting equipment, menendang/memukul meja	1
Tidak mengubah ke 1st person view ketika mati	1
Meninggalkan pertandingan sebelum pertandingan usai	1
Menggunakan Cheat/Program ilegal	3
Kekerasan/Perkelahian	3
Menentang atau melawan keputusan Panitia	3

- i. Setelah Pertandingan
 - i. Wasit akan melakukan update pada Challenge setelah pertandingan berakhir.
 - ii. Jika ada permasalahan dalam hasil pertandingan, isu harus dinaikkan dalam 5 menit setelah pertandingan. Setelah 5 menit, segala permasalahan mengenai pertandingan tidak bisa diproses lebih lanjut.
- j. Komunikasi
 - i. Jenis chat yang boleh digunakan ketika dalam permainan adalah Team Chat.
 - ii. Public chat hanya diperbolehkan apabila terjadi permasalahan dengan permainan.

4. Peraturan Tim

- a. Semangat Fair Play Tim
 - i. Fair Play adalah semangat bertanding secara jujur dan sportif.
 - ii. Semua tim yang bergabung pada kompetisi Shotgun harus menjunjung tinggi
 - iii. fairplay.
 - iv. Semua monitor player yang telah mati harus dalam kondisi first-person mode(dengan menekan spacebar setelah mati).
 - v. Jika tim atau anggota tim terbukti melakukan tindakan kecurangan dalam bentuk apapun (di dalam maupun di luar Kompetisi), maka tim yang terlibat akan didiskualifikasi.
 - vi. Tindakan kecurangan mencakupi, dan tidak terbatas dengan: menggunakan
 - vii. Program ilegal (cheat/bot/DDOS), melakukan ‘match fixing’ atau sengaja mengalah ke tim yang lain, melakukan ‘joki’ atau bermain akun player lain, aktifitas pengancaman/suap/KKN di dalam maupun di luar game, sabotase dari segi perangkat lunak/keras (restart computer, uninstall program, diskoneksi yang disengaja), dan lainnya
 - viii. Kekerasan dan perkelahian adalah pelanggaran yang sangat fatal. Tim & anggota yang terlibat dengan hal-hal tersebut akan didiskualifikasi

- ix. Keputusan dari pihak panitia adalah final dan tidak dapat diganggu gugat

b. Juri

- i. Wasit dapat membuat keputusan dalam situasi yang tidak diperkirakan atau saat player mengajukan permintaan.
- ii. Hanya wasit utama yang dapat membuat keputusan untuk memberhentikan sementara atau mengulang atau mendiskualifikasi sesuatu pertandingan ketika player mengajukan permintaan atau atas alasan lainnya.
- iii. Wasit akan mendukung fair play dan jika perlu menghukum/ban segala halangan diluar pertandingan agar pertandingan berjalan secara lancar.
- iv. Pemain yang bukan bagian dari pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh berpartisipasi dalam diskusi ketika game diberhentikan. Hanya kapten wasit dan panitia yang boleh melakukannya. Semua player harus berhenti melakukan hal-hal yang mereka lakukan sampai masalah selesai.
- v. Beberapa alasan kenapa game diberhentikan sementara:
 - 1. Masalah kesehatan pemain
 - 2. Penggunaan program illegal atau tindakan yang melanggar peraturan oleh pemain
 - 3. Permintaan dari kapten tim karena ada alasan tertentu
 - 4. Masalah teknikal/Bencana alam
 - 5. Alasan lainnya yang tidak dapat diprediksi