

**POINT BLANK  
SCHOOL COMPETITION  
2017**



***“Banggakan Sekolahmu!”***

**TURNAMEN ESPORTS ANTAR SEKOLAH  
PERTAMA DI INDONESIA**



## 1. Ikhtisar

PBSC (Point Blank School Competition) adalah kompetisi antar sekolah terbesar yang menjadi terobosan baru di kancah e-sports tanah air. PBSC merupakan wadah untuk menjaring pemain-pemain Point Blank berbakat yang memiliki nilai akademik yang baik serta menjadi ajang para murid untuk membanggakan sekolahnya dalam event tingkat nasional. PBSC 2017 kali ini hadir dengan mengusung tema “Banggakan Sekolahmu!”. Selain membanggakan sekolah dan mengukuhkan diri sebagai tim point blank pelajar terbaik di Indonesia, pemenang dari PBSC 2017 juga akan membawa pulang total uang beasiswa sebesar 100 juta rupiah, hadiah terbesar untuk pelajar di turnamen e-sports antar sekolah tanah air.

Turnamen ini terdiri dari tiga tahap. Tahap pertama adalah tahap penyisihan kota yang akan diadakan di 16 kota yang tersebar di seluruh Indonesia. Kemudian dilanjutkan dengan Tahap Penyisihan Regional yang akan mempertemukan juara dari masing-masing kota dan memperebutkan 4 tiket ke Grand Final PBSC 2017 yang akan diadakan di Jakarta.

## 2. Struktur Pertandingan

PBSC 2017 akan dibagi menjadi 3 tahap pertandingan:

- **Turnamen Kota**  
Turnamen akan diadakan di 16 kota masing-masing akan diambil juara terbaik untuk bertanding pada turnamen regional.
- **Turnamen Regional**  
16 tim juara dari tahap penyisihan kota akan bertanding dengan sistem Grup Stage. Dari tahap ini, akan diambil 1 tim terbaik dari setiap region untuk melaju ke babak final PBSC 2017. Total tim yang akan melaju ke babak final adalah 4 tim dari babak regional.
- **Final PBSC**  
Pada Grand Final, akun yang digunakan dalam kompetisi akan disediakan oleh pihak panitia. 4 tim terpilih akan maju ke babak final dan akan bertanding untuk memperebutkan total beasiswa ratusan juta rupiah.

### 3. Jadwal Pertandingan

#### 1) Turnamen Kota

Close Qualification: 15 – 16 Juli 2017

Pusat 1	Pusat 2	Timur	Barat
Jakarta	Semarang	Pontianak	Medan
Bandung	Surabaya	Samarinda	Pekanbaru

Close Qualification: 22 - 23 Juli 2017

Pusat 1	Pusat 2	Timur	Barat
Bogor	Jogjakarta	Banjarmasin	Jambi
Tangerang	Malang	Makassar	Padang

**\*Minimal Pelaksanaan Turnamen 16 Tim/kota**

#### 2) Turnamen Regional

Timur & Barat : 29 Juli 2017

Central 1 & Central 2 : 30 Juli 2017

Lokasi: Penyisihan online-offline (pemenang akan bertanding di kota masing-masing dengan sistem online dan akan diawasi oleh Staff Garena).

#### 3) Final

Tanggal : Oktober 2017

Lokasi : Jakarta

### 4. Hadiah Beasiswa

#### 1) Turnamen Kota

Adapun untuk Beasiswanya adalah sebagai berikut:

Juara 1 : Rp 1.500.000\* + T-Shirt exclusive + Slot Regional

Juara 2 : Rp 1.000.000\*

Juara 3 : Rp 500.000\*

\*semua peserta dapat merchandise standard

#### 2) Turnamen Regional

- 1 Tiket Grand Final PBSC 2017 untuk masing-masing regional (Total 4 tiket menuju Grand Final PBSC 2017) + Full Transport & Akomodasi.

#### 3) Final

○ Juara 1 : Rp 30.000.000\*

○ Juara 2 : Rp 10.000.000\*

○ Juara 3 : Rp 5.000.000\*

○ Juara 4 : Rp 5.000.000\*

*\*Hadiah dipotong pajak dan akan ditransfer setelah semua berkas pemenang telah lengkap. Proses pengiriman hadiah paling lambat 14 hari kerja.*

## 5. Peraturan

### 1) Peraturan Pendaftaran

Adapun tahap pendaftarannya adalah sebagai berikut:

- Pendaftaran online: Pendaftaran dapat melalui website resmi di <http://esports.pb.garena.co.id/PBSC>. Data lengkap setiap anggota tim harus ada, seperti nama lengkap dan no.kartu identitas diri (Kartu Pelajar/ KK/Akte/KTP/SIM/Passport).
- Nama tim harus sesuai dengan **nama sekolah**.
- Peserta PBSC2017 adalah **pelajar asli dari sekolah** yang didaftarkan serta pelajar yang berpartisipasi harus dalam **1 sekolah**.
- **Nilai rapor terakhir** (nilai kognitif) peserta PBSC2017 untuk mata pelajaran **Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan Matematika** jika dirata-rata harus lebih dari atau sama dengan 6 (**rata-rata  $\geq$  6**) tidak boleh ada **nilai 4** di tiga mata pelajaran tersebut.
- Peserta PBSC merupakan pelajar **kelas VII & VIII** untuk **SMP** dan **X & XI** untuk **SMA** pada tahun ajaran 2016-2017.
- Umur maksimal peserta PBSC 2017 adalah **18 tahun per 31 Desember 2017** (lahir setelah atau pada 1 Januari 1999).
- Tiap Peserta PBSC 2017 wajib menyertakan **fotokopi rapor SMP / SMA Terakhir** dan **fotokopi kartu pelajar saat technical meeting**.
- Pembayaran uang registrasi: Pembayaran uang registrasi dapat melalui **AirPay**. Adapun biaya pendaftarannya adalah **Rp 10.000 / Tim**.
- Tim yang telah melakukan pembayaran uang registrasi akan mendapatkan konfirmasi dari pihak Garena melalui email atau SMS.
- Peserta turnamen yang mendaftar diharuskan berasal dari sekolah yang sama seperti yang tertera pada kartu identitas diri.
- Apabila di **kota peserta tidak diadakan turnamen**, maka peserta tersebut **bisa mendaftar di kota manapun** namun harus tetap dalam **region yang sama** (pusat 1, pusat 2, timur, barat)
- Pendaftaran bersifat 'first come first serve', tim yang mendaftar lebih awal akan mendapat slotnya. Setiap lokasi akan memiliki jumlah maksimal slot yang tersedia yaitu 128 Slot.
- Tim yang mendaftar setelah slot penuh akan masuk ke daftar 'waiting list' yang akan dihubungi jika ada tim yang gugur/mengundurkan diri.
- 1 Sekolah **Maksimum** mengirimkan 3 wakil atau 3 tim.

#### a) Teknikal Meeting

- Perwakilan tim diharapkan untuk menghadiri teknikal meeting yang akan diadakan secepatnya 1 hari sebelum pertandingan dimulai.
- Tiap Peserta PBSC 2017 wajib menyertakan **fotokopi rapor SMP / SMA Terakhir** dan **fotokopi kartu pelajar saat technical meeting**
- Pengundian bracket/urutan pertandingan, pembacaan dan pembahasan rules akan dilakukan pada saat Teknikal Meeting.
- Tim yang tidak hadir dalam teknikal meeting dianggap sudah mengetahui dan menyetujui rules **PBSC 2017**.

b) Pendaftaran Ulang

- Pendaftaran ulang pada hari pertandingan paling lambat dilakukan 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Minimal 3 orang / tim harus hadir 30 menit sebelum pertandingan atau tim akan didiskualifikasi.
- Pada saat pendaftaran ulang, anggota tim harus hadir dan **membawa fotokopi kartu pelajar** untuk dicocokkan dengan pendaftaran awal.
- Jika anggota tim tidak dapat mencocokkan identitas dirinya dengan sesuai yang didaftarkan, maka dia tidak akan bisa bermain di turnamen tersebut.
- Jika anggota tim datang terlambat, mereka tetap harus mendaftar ulang sebelum dapat bergabung di pertandingan selanjutnya.

## 2) Peraturan Tim

a) Anggota Tim

- Setiap tim dapat mendaftarkan ke PBSC 2017 dengan minimal 5 orang per tim, dan opsional 1 cadangan per tim.
- Nama tim tidak boleh mengandung SARA.
- Tim yang didaftarkan pertama kali tidak dapat diubah sampai PBSC 2017 berakhir. Anggota baru tidak dapat menggantikan/bergabung ke dalam tim kapanpun saat PBSC 2017 masih berlangsung.
- Tim dari kota yang tidak terdaftar di lokasi turnamen PBSC dapat mengikuti pertandingan di kota mana saja pada region masing-masing.
- Tiap Peserta PBSC 2017 wajib menyertakan **fotokopi rapor SMP / SMA Terakhir** dan **fotokopi kartu pelajar saat technical meeting**
- Pengecualian akan diterapkan pada peraturan ini dalam kondisi kahar dengan pertimbangan dari pihak penyelenggara (Garena).

b) Semangat Fair Play Tim

- Fair Play adalah semangat bertanding secara jujur dan sportif.
- Semua tim yang bergabung pada kompetisi PBSC harus menjunjung tinggi fairplay.
- Semua monitor player yang telah mati harus dalam kondisi first-person mode (dengan menekan spacebar setelah mati).
- Jika tim atau anggota tim terbukti melakukan tindakan kecurangan dalam bentuk apapun (di dalam maupun di luar PBSC), maka tim yang terlibat akan didiskualifikasi dari PBSC dan semua anggota di dalam tim tersebut dapat dikenakan sanksi ban dari semua turnamen official Garena selama maksimum dua (2) tahun.
- Tindakan kecurangan mencakupi, dan tidak terbatas dengan: menggunakan program ilegal (cheat/bot/DDOS), melakukan 'match fixing' atau sengaja mengalah ke tim yang lain, melakukan 'joki' atau bermain akun player lain, aktifitas pengancaman/suap/KKN di dalam maupun di luar game, sabotase dari segi perangkat lunak/keras (restart computer, uninstall program, diskoneksi yang disengaja), dan lainnya.

- Kekerasan dan perkelahian adalah pelanggaran yang sangat fatal. Tim & anggota yang terlibat dengan hal-hal tersebut akan didiskualifikasi dari PBSC dan turnamen-turnamen yang akan datang.
- Keputusan dari pihak panitia adalah final dan tidak dapat diganggu gugat.

c) Wasit

- Wasit dapat membuat keputusan dalam situasi yang tidak diperkirakan atau saat player mengajukan permintaan.
- Hanya wasit utama yang dapat membuat keputusan untuk memberhentikan sementara atau mengulang atau mendiskualifikasi sesuatu pertandingan ketika player mengajukan permintaan atau atas alasan lainnya.
- Wasit akan mendukung fair play dan jika perlu menghukum/ban segala halangan diluar pertandingan agar pertandingan berjalan secara lancar.
- Pemain yang bukan bagian dari pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh berpartisipasi dalam diskusi ketika game diberhentikan. Hanya kapten, wasit dan panitia yang boleh melakukannya. Semua player harus berhenti melakukan hal-hal yang mereka lakukan sampai masalah selesai.
- Setiap pertandingan akan dibuat oleh 1 orang Room Maker. Room maker bertugas untuk membuat room di setiap pertandingan.
- Beberapa alasan kenapa game diberhentikan sementara:
  - Masalah kesehatan pemain
  - Penggunaan program illegal atau tindakan yang melanggar peraturan oleh pemain
  - Permintaan dari kapten tim
  - Masalah teknikal/Bencana alam
  - Alasan lainnya yang tidak dapat diprediksi

### 3) Peraturan Pertandingan

a) Mode Turnamen

Mode: Bomb Mission

Waktu tiap ronde: 3 menit

Sistem Tim: 5 Round CT & 5 Round FR

Sistem Pertandingan:

- Turnamen Kota : Single Elimination
- Turnamen Regional : Group Stage
- Grand Final :-

b) Akun Pertandingan

- Pada tahap Turnamen Kota dan tahap Turnamen Regional akun yang digunakan dalam kompetisi adalah akun pribadi dan yang telah terdaftar oleh panitia.
- Pada Grand Final, akun yang digunakan dalam kompetisi akan disediakan dari pihak panitia.

c) Kondisi menang

- Pemenang ditentukan bila 1 tim telah memenangkan 6 round (BO10) dan pertandingan akan dihentikan.
- Jika pertandingan berakhir dengan seri (5W 5L), maka akan diadakan pertandingan 3 round (BO6), tim side akan ditentukan dengan *coin toss* oleh panitia. Pertandingan

akan dihentikan ketika salah satu tim telah memenangkan 4 round (BO6) dan pemenang akan melaju ke babak berikutnya.

- Jika masih seri, maka akan diadakan Sudden Death 1 round. Tim side akan ditentukan dengan lemparan koin (*coin toss*) oleh panitia.
- Pada Group Stage pemenang pertandingan ditentukan bila 1 tim memiliki jumlah menang lebih banyak.
- Pada Group Stage, pertandingan akan terus dilanjutkan sampai salah satu tim meraih skor 5.
- Peraihan poin di Group Stage:
  - Menang mendapatkan 3 poin
  - Seri mendapatkan 1 poin
  - Kalah mendapatkan 0 poin
- Penentuan ranking di Group Stage
  - Tim dengan poin tertinggi memiliki ranking tertinggi
  - Jika ada 2 tim yang memiliki poin sama, maka ranking lebih tinggi ditentukan oleh perbedaan jumlah menang/kalah round
  - Jika perbedaan jumlah menang/kalah round sama, maka ranking lebih tinggi ditentukan oleh jumlah menang yang lebih banyak

d) Senjata, Character, Head & Item

- Sniper rifle hanya dapat digunakan oleh 1 orang dalam 1 tim. Didalam pertandingan, pemain boleh bertukar sniper dengan senjata lain.
- Senjata OA hanya dapat digunakan maksimum 3 didalam 1 tim.
- C5 boleh digunakan dimana saja selama tidak mengeksploitasi bug.
- Tabel dibawah ini adalah item yang diperbolehkan dalam kompetisi PBSC 2017. **Senjata Skin Series** dari senjata di table di bawah ini **dapat digunakan**, selama memiliki **spesifikasi yang sama** (kecuali jumlah ammo) dan **tidak memiliki efek yang mengganggu**. Item diluar inventory ini dilarang digunakan dalam PBSC. **(\*keterangan skin terlampir di halaman lampiran.)**

ASSAULT		SHOTGUN	SNIPER RIFLE
K-2	F2000 Ext	M1887 W	L115A1
AK SOPMOD	G36C Ext	M1887 G	L115A1 D
AK SOPMOD D	G36C D	SPAS 15	DRAGUNOV
AK-47 Ext	SG550 Ext	SPAS 15 D	DRAGUNOV SL
AUG A3	SG550 S	870 MCS W	PSG-1
AUG A3 D	SG550 S D	Kel - Tec KSG	SSG-69
AUG A3 BLITZ	SG550 SL		CheyTac M200
M4A1 Ext	SS2-V4 Para Sniper		Tactilite T2
M4A1 S	SC - 2010		Range Master .338
M4A1 SL	Scar - L Carbine		Winchester M70
FAMAS Commando	Scar -L Recon		VSK 94
FAMAS G2 Scope	AN-94		DSR - 1
Pindad SS2 V5	K2C		SVU
Pindad SS2 V5 G	K2C G		AS-50

Main Machine Gun	Sub Machine Gun		Secondary
MK46 Ext	K-1	MP5K SL	K-5
L86 LSW	K-1 SL	Spectre Ext	Desert Eagle
RPD	AKS74U	Spectre SL	Dual D-Eagle
	Kriss S.V Batik	Spectre W	Dual D-Eagle D
	Kriss S.V D Batik	Spectre W D	Dual Handgun
	P90 Ext	SS-1 R5 Carbine	Dual Handgun D
	P90 Ext D	UMP 45 Ext	Glock - 18
	P90 MC	UMP 45 SL	Colt 45
	P90 MC D	OA - 93	Colt Phyton
	MP7 Ext	Kriss S.V D	MK 23 Ext
	MP7 SL	MP9 Ext.	P99 & Hak
	MP5K Ext		P99 & Hak D
	MP5K G		R.B 454 SS8M+S
	MP5K G D		HK-45 Dual

Melee		Explosive	Special
Combat Machete	Mini AXE D	C - 5	Flashbang
Fang Blade	Brass Knuckle	K-400	Smoke
Amok Kukri	Spiked Knuckle	K-413	-
Amok Kukri D	Ballock Knuckle		
Bone Knife	Black Knuckle		
Dual Knife	Silver Knuckle		
Dual Knife D	M-7		
Keris	Balistic Knife		
Keris SE	Pumpkin Knuckle		
Mini AXE	Butterfly		

Character		Head	Item
Tarantula	D-Fox	Default Headgear Set	Ammo Up 10%
Keen Eyes	Viper Red	Beret (title)	Ammo Up 40%
Red Bulls	Hide	-	Increase Grenade Slot
Acid Pools	Rica		Get Dropped Weapon
Leopard	Chou		



- e) Penentuan Tim Side  
Penentuan Tim Side akan dilakukan oleh panitia melalui *coin toss* sebelum pertandingan dimulai.
- f) Penentuan Map
- Map akan diundi dan diberitahukan kepada peserta pada saat Technical Meeting (Turnamen Kota).
  - Map akan diundi dan diberitahukan kepada peserta 1 hari sebelum atau pada hari pertandingan (Final).
  - Map yang akan digunakan adalah : Downtown, Luxville, Blowcity, Stromtube, Sandstrom, Midtown, Safehouse.
  - Pengundian map akan dilakukan melalui Roulette PBSC 2017. (<http://esports.pb.garena.co.id/roulette>)
  - Eksploitasi bug apapun bug, baik itu celah di dalam map maupun bug di senjata dilarang dan akan didiskualifikasi. Contoh bug yang dilarang adalah melempar granat yang menembus dinding, defuse menembus dinding, memasang C-5 yang tidak dapat dilihat oleh musuh, dll.
  - Apabila merasa tim lawan mengeksploitasi bug, tim yang dirugikan harus mengajukan protes segera dalam round tersebut. Apabila tim yang tertuduh terbukti sengaja mengeksploitasi bug, tim tersebut akan dikenakan warning 2 untuk pertama dan round tersebut akan diulang, apabila kejadian kembali terulang untuk kedua kali maka tim yang mengeksploitasi bug akan didiskualifikasi.
- g) Substitusi pemain
- Substitusi dengan pemain cadangan hanya dapat dilakukan diantara match (pada saat *change side*).
  - Substitusi pemain untuk permainan pertama harus diberitahukan ke panitia 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Jika tidak, maka list player utama akan digunakan.
  - Apabila pada saat pertandingan dimulai jumlah anggota sebuah tim tidak sampai 5 orang, pertandingan akan tetap berjalan dengan syarat jumlah anggota yang bermain paling sedikit 3 orang. Jika kurang, maka tim akan dinyatakan gugur.
  - Jika ada anggota yang terlambat datang ke pertandingan, mereka hanya bisa masuk pada saat pertukaran tim (*change side*).
- h) Ketepatan waktu
- Peserta wajib mendaftar ulang 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Jika kurang dari 3 orang dalam satu tim yang mendaftar tepat waktu, maka tim tersebut akan dinyatakan gugur.
  - Peserta wajib untuk bersiap 30 menit sebelum setiap pertandingan berlangsung. 10 menit sebelum pertandingan berlangsung, panitia akan memanggil peserta dalam 10 menit tersebut, jika tim tidak hadir di tempat setelah dipanggil, maka tim akan dinyatakan gugur.

- i) Peralatan / Gear
- Peserta dapat menggunakan equipment / peralatan sendiri (hanya mouse, mousepad, keyboard, headset).
  - Setting makro tidak boleh digunakan selama pertandingan (mouse ataupun keyboard), jika terbukti bahwa player menggunakan setting makro, maka tim akan didiskualifikasi/gugur.
  - Peralatan yang digunakan tidak boleh memberikan player kelebihan yang tidak adil. Panitia akan mengganti peralatan tersebut dengan peralatan standard jika dinilai tidak adil.
  - Sebelum pertandingan, pemain wajib memastikan bahwa *gaming equipment* yang memiliki fungsi makro dan *Macro Onboard Memory* tidak memiliki atau menyimpan *script* makro di dalam equipment tersebut dan fungsi makro dalam keadaan mati. Apabila terjadi pelanggaran, maka pemain akan langsung didiskualifikasi dari turnamen
  - Pemasangan equipment harus diselesaikan dalam waktu 10 menit. Jika melewati waktu yang diberikan, maka pertandingan akan dimulai walaupun player belum siap.
  - Peralatan yang digunakan harus bersifat plug-and-play (tidak boleh menginstall driver).
- j) Masalah Teknis/Diskoneksi
- Jika ada permasalahan **teknis komputer** (PC atau jaringan) apapun masalahnya dan kondisi apapun ketika pertandingan sedang berlangsung dengan kondisi:
  - Belum terjadi kill pertama, maka pertandingan akan diberhentikan sampai masalah tersebut diselesaikan, dan ronde tersebut diulang tetapi score yang didapat dari ronde sebelumnya tetap di hitung.
  - Sudah terjadi kill pertama, maka pertandingan akan dilanjutkan. Jika ada masalah yang berasal dari equipment player sendiri, permasalahan harus diselesaikan dalam 10 menit, ataupun permasalahan muncul untuk kedua kalinya, player harus memakai gear yang disediakan di lokasi. Jika perbuatan tersebut disengaja, maka tim yang bersangkutan akan di diskualifikasi.
- k) Peringatan / Warning
- Selama pertandingan berlangsung, tim harus mengikuti peraturan-peraturan yang telah diterapkan oleh panitia. Jika tim melanggar beberapa peraturan, maka akibatnya mereka dapat didiskualifikasi.
  - Ketika sebuah tim melakukan pelanggaran yang tidak cukup serius untuk mengalami diskualifikasi, panitia akan memberikan 'Warning'. Jika sebuah tim mendapatkan 3 Warning dalam 1 pertandingan tersebut, maka tim tersebut akan gugur.
  - Pada Turnamen Kota pemutihan/penghilangan warning akan dilakukan pada perempat final (8 Besar). Pemutihan akan dilakukan kembali ketika memasuki Turnamen Regional dan Final.
  - Pada Pertandingan final, warning akan dilakukan pemutihan setelah Group Stage berakhir dan akan dihitung kembali saat single elimination atau double elimination.
  - Tim yang lupa / tidak sengaja / tidak reflek mengubah posisi ke 1<sup>st</sup> person view akan diberikan peringatan sampai 5x dengan syarat anggota memang tidak sengaja dan tidak mengambil keuntungan untuk spion, setelah 5x akan diberikan warning 1.
  - Tim yang melakukan bunuh diri secara sengaja (menggunakan k-400 atau semacamnya lalu bunuh diri ditempat) akan dikenakan warning 2 untuk perbuatan pertama, untuk kedua kalinya akan didiskualifikasi.

- Di bawah adalah jenis pelanggaran dan warning:

Pelanggaran	Jumlah Warning
Flaming / Perkataan kasar / Provokasi	1
Sengaja memperlambat pertandingan dengan pengaturan, main di room lain, dll	1
Membuat keributan dengan membanting equipment, menendang/memukul meja	1
Tidak mengubah ke 1st person view ketika mati	1
Meninggalkan pertandingan sebelum pertandingan usai	1
Menggunakan Cheat/Program Ilegal	3
Kekerasan/Perkelahian	3
Menentang atau melawan keputusan Panitia	3

- l) Setelah Pertandingan
- Kapten tim harus menandatangani game result form dalam 5 menit setelah game berakhir yang menunjukkan bahwa tim telah meyetujui hasil dari pertandingan.
  - Jika ada permasalahan dalam hasil pertandingan, isu harus dinaikkan dalam 5 menit setelah pertandingan. Setelah form ditandatangani, tidak boleh ada lagi permasalahan yang diangkat.
- m) Komunikasi
- Team Chat boleh digunakan, tetapi Public Chat tidak diperbolehkan.
  - Untuk voice chat, hanya boleh menggunakan program yang disediakan oleh panitia.

## 6. Sanksi

Apabila ada tim/player yang terbukti melakukan tindakan kecurangan selama pertandingan seperti joki, pemalsuan identitas dan hal lain yang dianggap merugikan tim lainnya, maka player beserta seluruh anggota timnya tidak diperbolehkan untuk mengikuti turnamen resmi dari Garena selama minimum 1 tahun.

## 7. Anti-Doping

Doping adalah upaya meningkatkan prestasi dengan menggunakan zat atau metode yang dilarang dalam olahraga dan tidak terkait dengan indikasi media. Alasannya terutama mengacu pada ancaman kesehatan atas obat peningkat performa, kesamaan kesempatan bagi semua atlet dan efek olahraga “bersih” yang patut dicontoh dalam kehidupan umum. Doping dalam olahraga merupakan bentuk kecurangan yang dilakukan oleh seorang atlet dan sangat bertolak belakang dengan spirit olahraga, merusak kompetisi yang bersih. Dalam setiap pertandingan baik pekan olahraga maupun kejuaraan olahraga, doping dilarang dalam bentuk apapun sesuai dengan ketentuan anti-doping.

## 8. Lainnya

Keputusan dari panitia (Garena) adalah final dan tidak dapat diganggu gugat. Peraturan yang tertulis di dokumen ini dapat diperbarui dan akan segera diunggah ke website resmi <http://esports.pb.garena.co.id/PBSC>

- Lampiran

  
**RULES**  
**POINT BLANK NATIONAL CHAMPIONSHIP 2017**  
 SKIN APA YANG TIDAK BOLEH DIPAKAI?

**SKIN YANG MENYEBABKAN EFFECT VISUAL DAN SUARA**



**SKIN YANG MENAMBAHKAN STATUS SENJATA**



**SIAP MERAIH MIMPIMU?**