

**POINT BLANK
LADIES CHAMPIONSHIP
2017**

Season 2

(Turnamen Khusus Untuk Ladies Team)



“Ladies In Action!”



1. Ikhtisar

PBLC 2017 (Point Blank Ladies Championship 2017) adalah turnamen khusus ladies terbesar yang diselenggarakan oleh Point Blank. PBLC 2017 akan berlangsung selama 2 bulan, September - Oktober 2017. PBLC mengusung tema "Ladies In Action" dimana tim ladies point blank akan beraksi menunjukkan kemampuan terbaik mereka. Tim Ladies baru maupun tim lama di Point Blank bebas untuk menunjukkan kemampuannya dan berlomba untuk mendapatkan total hadiah puluhan juta rupiah.

2. Struktur Pertandingan

- **Turnamen Penyisihan**
Turnamen dilakukan secara online – offline, tim ladies bebas dari kota manapun. Namun, wajib bertanding di Kota PBNC 2017 seperti yang terlampir pada table dilampiran dibawah secara online – offline. (1 tim wajib bermain bersama di 1 venue yang sama di salah satu kota PBNC 2017)
- **Final PBLC**
4 tim terbaik dari babak penyisihan akan maju ke babak grand final dan akan bertanding untuk memperebutkan hadiah PBLC 2017 Season 1.

3. Jadwal Pertandingan

- 1) **Turnamen Penyisihan**
 - **Penyisihan**
Pendaftaran : 17 Juli 2017 – 10 September 2017
Teknikal Meeting Online : Senin, 11 September 2017
Pertandingan : 16-17 September 2017
- 2) **Grand Final**
Tanggal: Oktober 2017
Lokasi: Jakarta

4. Hadiah

- **Penyisihan**
Tiket Grandfinal (Akomodasi lengkap).
T – Shirt Exclusive setiap tim pendaftar. (*45 Tim pertama)
- **Grandfinal**
 - Juara 1 : Rp. 10.000.000*
 - Juara 2 : Rp. 5.000.000*
 - Finalis (3 & 4) : Rp. 2.500.000*

*Hadiah dipotong pajak dan akan ditransfer setelah semua berkas pemenang telah lengkap. Proses pengiriman hadiah paling lambat 14 hari kerja.

5. Peraturan

1) Peraturan Pendaftaran

Tim harus melakukan 3 Tahap pendaftaran:

- Pendaftaran online
- Teknikal meeting online
- Pendaftaran ulang di hari pertandingan

a) Pendaftaran Online

Pendaftaran akan dibuka sesuai dengan yang tertera di jadwal pertandingan, ketika batas pendaftaran ditutup, maka tim yang belum terdaftar tidak dapat mendaftarkan timnya lagi.

- Pendaftaran online dapat dilakukan melalui website resmi e-Sport Point Blank <http://esports.pb.garena.co.id/pblc> Data lengkap setiap anggota tim harus ada seperti nama lengkap dan no.kartu identitas diri (KTP/Kartu Keluarga/SIM/Akta Lahir/Passport/Kartu Siswa/Kartu Mahasiswa).
- Pendaftaran PBLC **Via AirPay sebesar Rp.10.000 / Tim.**
- Peserta turnamen yang mendaftar bebas dari kota manapun.
- Peserta wajib bertanding di kota-kota penyelenggara PBNC 2017.
- Tim yang telah mendaftar dan membayar via Airpay akan terdaftar di PBLC 2017 Season 2.
- Tim akan mendapatkan email konfirmasi dari Garena setelah membayar via Airpay.

b) Teknikal Meeting Online

- Teknikal meeting diadakan pada tanggal 11 September 2017 pada jam 18.00 wib.
- Minimal 1 tim member dari setiap harus Online di Garena + dan mengikuti meeting ini dari awal sampai akhir.
- Tim yang tidak mengikuti Teknikal meeting online akan dianggap menyetujui semua ketentuan yang telah dibuat sesuai hasil teknikal meeting.
- Pengundian bracket / urutan pertandingan akan dilakukan pada saat Teknikal Meeting online.

c) Pendaftaran Ulang

- Pendaftaran ulang pada hari pertandingan paling lambat dilakukan 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Minimal 3 orang / tim harus hadir 30 menit sebelum pertandingan atau tim akan didiskualifikasi.
- Pada saat pendaftaran ulang, anggota tim harus hadir dan membawa kartu identitas diri untuk dicocokkan dengan pendaftaran awal.
- Jika anggota tim tidak dapat mencocokkan identitas dirinya dengan sesuai yang didaftarkan, maka dia tidak akan bisa bermain di turnamen tersebut.

- Jika anggota tim datang terlambat, mereka tetap harus mendaftar ulang sebelum dapat bergabung di pertandingan selanjutnya.

2) Peraturan Tim

a) Anggota Tim

- Setiap tim dapat mendaftarkan mereka ke PBLC dengan minimal 5 orang per tim, dan opsional 1 cadangan per tim.
- Nama tim tidak boleh mengandung SARA.
- Tim yang didaftarkan pertama kali tidak dapat diubah sampai PBLC berakhir. Anggota baru tidak dapat menggantikan/bergabung ke dalam tim kapanpun saat PBLC masih berlangsung.
- 1 tim wajib bermain bersama di 1 venue yang sama yang telah ditentukan oleh PT Garena Indonesia di kota-kota penyelenggara PBNC 2017.
- Pengecualian akan diterapkan pada peraturan ini dalam kondisi kahar dengan pertimbangan dari pihak penyelenggara (Garena).
- Yang boleh ikut serta dalam turnamen ini hanyalah troopers berjenis kelamin wanita.

b) Semangat Fair Play Tim

- Fair Play adalah semangat bertanding secara jujur dan sportif.
- Semua tim yang bergabung pada kompetisi PBLC harus menjunjung tinggi fairplay.
- Semua monitor player yang telah mati harus dalam kondisi first-person mode (dengan menekan spacebar setelah mati).
- Semua player dilarang menyentuh gear dan mengubah posisi pemain setelah mati.
- Player hanya diperbolehkan mengganti senjata.
- Jika tim atau anggota tim terbukti melakukan tindakan kecurangan dalam bentuk apapun (di dalam maupun di luar PBLC), maka tim yang terlibat akan didiskualifikasi dari PBLC.
- Tindakan kecurangan mencakupi, dan tidak terbatas dengan: menggunakan program ilegal (cheat/bot/DDOS), melakukan 'match fixing' atau sengaja mengalah ke tim yang lain, melakukan 'joki' atau bermain akun player lain, aktifitas pengancaman/suap/KKN di dalam maupun di luar game, sabotase dari segi perangkat lunak/keras (restart computer, uninstall program, diskoneksi yang disengaja), dan lainnya.
- Kekerasan dan perkelahian adalah pelanggaran yang sangat fatal. Tim & anggota yang terlibat dengan hal-hal tersebut akan didiskualifikasi dari PBLC dan turnamen-turnamen yang akan datang.
- Keputusan dari pihak panitia adalah final dan tidak dapat diganggu gugat.

c) Wasit

- Wasit dapat membuat keputusan dalam situasi yang tidak diperkirakan atau saat player mengajukan permintaan.
- Hanya wasit utama yang dapat membuat keputusan untuk memberhentikan sementara atau mengulang atau mendiskualifikasi sesuatu pertandingan ketika player mengajukan permintaan atau atas alasan lainnya.
- Wasit akan mendukung fair play dan jika perlu menghukum/ban segala halangan diluar pertandingan agar pertandingan berjalan secara lancar.
- Pemain yang bukan bagian dari pertandingan yang sedang berlangsung tidak boleh berpartisipasi dalam diskusi ketika game diberhentikan. Hanya kapten, wasit dan panitia yang boleh melakukannya. Semua player harus berhenti melakukan hal-hal yang mereka lakukan sampai masalah selesai.
- Setiap pertandingan akan dibuat oleh 1 orang Room Maker. Room maker bertugas untuk membuat room di setiap pertandingan.
- Beberapa alasan kenapa game diberhentikan sementara:
 - Masalah kesehatan pemain
 - Penggunaan program illegal atau tindakan yang melanggar peraturan oleh pemain
 - Permintaan dari kapten tim
 - Masalah teknikal/Bencana alam
 - Alasan lainnya yang tidak dapat diprediksi

3) Peraturan Pertandingan

a) Mode Turnamen

Mode: Bomb Mission

Waktu tiap ronde: 3 menit

Sistem Pertandingan:

- Turnamen Penyisihan: *format turnamen akan dipilih berdasarkan jumlah pendaftar, akan diberitahukan pada saat Technical meeting (Group Stage / Single Elimination).
- Final: Single Elimination / Round Robin

Sistem Pertandingan: Race to 5 CT, Race to 5 FR

b) Kondisi menang

- Pemenang ditentukan apabila 1 tim memperoleh skor pertandingan yang tidak dapat dikejar oleh tim lawan.
- Jika pertandingan berakhir dengan seri, maka akan diadakan babak tambahan (Race to 3 CT, Race to 3 FR), tim side akan ditentukan dengan *coin toss* oleh panitia. Pertandingan akan dihentikan ketika skor salah satu tim tidak dapat dikejar oleh tim lawan.
- Jika masih seri, maka akan diadakan Sudden Death 1 round. Tim side akan ditentukan dengan lemparan koin (*coin toss*) oleh panitia.
- Di Group Stage pemenang pertandingan ditentukan bila 1 tim memiliki jumlah menang lebih banyak.

- Di Group Stage, pertandingan akan terus dilanjutkan sampai salah satu tim meraih skor 5.
- Peraih poin di Group Stage:
 - Menang mendapatkan 3 poin
 - Seri mendapatkan 1 poin
 - Kalah mendapatkan 0 poin
- Penentuan ranking di Group Stage
 - Tim dengan poin tertinggi memiliki ranking tertinggi
 - Jika ada 2 tim yang memiliki poin sama, maka ranking lebih tinggi ditentukan oleh perbedaan jumlah menang/kalah round
 - Jika perbedaan jumlah menang/kalah round sama, maka ranking lebih tinggi ditentukan oleh jumlah menang yang lebih banyak

c) Akun Pertandingan

Turnamen Penyisihan: Menggunakan akun dan Char pribadi.

Final:

- Akun & Char akan disediakan oleh pihak Garena.
- Akun tersebut akan memiliki sejumlah senjata & item dibawah yang boleh dipergunakan saat PBLC berlangsung. Hanya senjata & item tersebut yang boleh digunakan saat pertandingan.

d) Senjata, Character, Head & Item

- Sniper rifle hanya dapat digunakan oleh 1 orang dalam 1 tim. Didalam pertandingan, pemain boleh bertukar sniper dengan senjata lain.
- Senjata OA hanya dapat digunakan maksimum 3 di dalam 1 tim.
- C5 boleh digunakan dimana saja selama tidak mengeksploitasi bug.
- Tabel dibawah ini adalah item yang diperbolehkan dalam kompetisi PBLC 2017. **Senjata Skin Series** dari senjata di table di bawah ini **dapat digunakan**, selama memiliki **spesifikasi yang sama** (kecuali jumlah ammo) dan **tidak memiliki efek yang mengganggu**. Item diluar inventory ini dilarang digunakan dalam PBLC. **(*keterangan skin terlampir di halaman lampiran.)**

ASSAULT		SHOTGUN	SNIPER RIFLE
K-2	F2000 Ext	M1887 W	L115A1
AK SOPMOD	G36C Ext	M1887 G	L115A1 D
AK SOPMOD D	G36C D	SPAS 15	DRAGUNOV
AK-47 Ext	SG550 Ext	SPAS 15 D	DRAGUNOV SL
AUG A3	SG550 S	870 MCS W	PSG-1
AUG A3 D	SG550 S D	Kel - Tec KSG	SSG-69
AUG A3 BLITZ	SG550 SL		CheyTac M200
M4A1 Ext	SS2-V4 Para Sniper		Tactilite T2
M4A1 S	SC - 2010		Range Master .338
M4A1 SL	Scar - L Carbine		Winchester M70
FAMAS Commando	Scar -L Recon		VSK 94
FAMAS G2 Scope	AN-94		DSR - 1
Pindad SS2 V5	K2C		SVU
Pindad SS2 V5 G	K2C G		AS-50

Main Machine Gun	Sub Machine Gun		Secondary
MK46 Ext	K-1	MP5K SL	K-5
L86 LSW	K-1 SL	Spectre Ext	Desert Eagle
RPD	AKS74U	Spectre SL	Dual D-Eagle
	Kriss S.V Batik	Spectre W	Dual D-Eagle D
	Kriss S.V D Batik	Spectre W D	Dual Handgun
	P90 Ext	SS-1 R5 Carbine	Dual Handgun D
	P90 Ext D	UMP 45 Ext	Glock - 18
	P90 MC	UMP 45 SL	Colt 45
	P90 MC D	OA - 93	Colt Phyton
	MP7 Ext	Kriss S.V D	MK 23 Ext
	MP7 SL	MP9 Ext.	P99 & Hak
	MP5K Ext		P99 & Hak D
	MP5K G		R.B 454 SS8M+S
	MP5K G D		HK-45 Dual

Melee		Explosive	Special
Combat Machete	Mini AXE D	C - 5	Flashbang
Fang Blade	Brass Knuckle	K-400	Smoke
Amok Kukri	Spiked Knuckle	K-413	-
Amok Kukri D	Ballock Knuckle		
Bone Knife	Black Knuckle		
Dual Knife	Silver Knuckle		
Dual Knife D	M-7		
Keris	Balistic Knife		
Keris SE	Pumpkin Knuckle		
Mini AXE	Butterfly		

Character		Head	Item
Tarantula	D-Fox	Default Headgear Set	Ammo Up 10%
Keen Eyes	Viper Red	Beret (title)	Ammo Up 40%
Red Bulls	Hide		Increase Grenade Slot
Acid Pools	Rica		Get Dropped Weapon
Leopard	Chou		Quick Change Magazine
			Quick Change Weapon

- a) Penentuan Tim Side
Penentuan Tim Side akan dilakukan oleh panitia melalui *coin toss* sebelum pertandingan dimulai.
- b) Penentuan Map
- Map akan diundi dan diberitahukan kepada peserta pada saat Technical Meeting (Turnamen penyisihan).
 - Map akan diundi dan diberitahukan kepada peserta 1 hari sebelum atau pada hari pertandingan (Final).
 - Map yang akan digunakan adalah : **Downtown, Luxville, Stromtube, Sandstrom, Safehouse dan Midtown.**
 - Pengundian map akan dilakukan melalui Roulette PBNC 2017. (<http://esports.pb.garena.co.id/roulette>)
 - Eksploitasi bug apapun bug, baik itu celah di dalam map maupun bug di senjata dilarang dan akan didiskualifikasi. Contoh bug yang dilarang adalah bomb yang menembus dinding, defuse melalui dinding, spot C5 yang tidak dapat dilihat oleh musuh, K-400 yang menembus tembok, dll.
 - Apabila merasa tim lawan mengeksploitasi bug, tim yang dirugikan harus mengajukan protes segera dalam round tersebut. Apabila tim yang tertuduh terbukti sengaja mengeksploitasi bug, tim tersebut akan dikenakan warning 2 untuk pertama dan round tersebut akan diulang, apabila kejadian kembali terulang untuk kedua kali maka tim yang mengeksploitasi bug akan didiskualifikasi.
- c) Substitusi pemain
- Substitusi dengan pemain cadangan hanya dapat dilakukan di antara match (pada saat *change side*).
 - Substitusi pemain untuk permainan pertama harus diberitahukan ke panitia 10 menit sebelum pertandingan dimulai. Jika tidak, maka list player utama akan digunakan.
 - Apabila pada saat pertandingan dimulai jumlah anggota sebuah tim tidak sampai 5 orang, pertandingan akan tetap berjalan dengan syarat jumlah anggota yang bermain paling sedikit 3 orang. Jika kurang, maka tim akan dinyatakan gugur.
 - Jika ada anggota yang terlambat datang ke pertandingan, mereka hanya bisa masuk pada saat pertukaran tim (*change side*).
- d) Ketepatan waktu
- Peserta wajib mendaftar ulang 30 menit sebelum pertandingan dimulai. Jika kurang dari 3 orang dalam satu tim yang mendaftar tepat waktu, maka tim tersebut akan dinyatakan gugur.
 - Peserta wajib untuk bersiap 30 menit sebelum setiap pertandingan berlangsung. 10 menit sebelum pertandingan berlangsung, panitia akan memanggil peserta dalam 10 menit tersebut, jika tim tidak hadir di tempat setelah dipanggil, maka tim akan dinyatakan gugur.

e) Peralatan / Gear

- Peserta dapat menggunakan equipment/peralatan sendiri, namun hanya terbatas pada mouse, mousepad, keyboard dan headset.
- Setting makro tidak boleh digunakan selama pertandingan (mouse ataupun keyboard), jika terbukti bahwa player menggunakan setting makro, maka tim akan didiskualifikasi/gugur.
- Peralatan yang digunakan tidak boleh memberikan player kelebihan yang tidak adil. Panitia akan mengganti peralatan tersebut dengan peralatan standard jika dinilai tidak adil.
- Sebelum pertandingan, pemain wajib memastikan bahwa *gaming equipment* yang memiliki fungsi makro dan *Macro Onboard Memory* tidak memiliki atau menyimpan *script* makro di dalam equipment tersebut dan fungsi makro dalam keadaan mati.
- Apabila terjadi pelanggaran, maka pemain akan langsung didiskualifikasi dari turnamen
- Pemasangan equipment harus diselesaikan dalam waktu 10 menit. Jika melewati waktu yang diberikan, maka pertandingan akan dimulai walaupun player belum siap.
- Peralatan yang digunakan harus bersifat plug-and-play (tidak boleh menginstall driver).

f) Masalah Teknis/Diskoneksi

- Jika ada permasalahan **teknis komputer** (PC atau jaringan) apapun masalahnya dan kondisi apapun ketika pertandingan sedang berlangsung dengan kondisi:
- Belum terjadi kill pertama, maka pertandingan akan diberhentikan sampai masalah tersebut diselesaikan, dan ronde tersebut diulang tetapi score yang didapat dari ronde sebelumnya tetap di hitung.
- Sudah terjadi kill pertama, maka pertandingan akan dilanjutkan. Jika ada masalah yang berasal dari equipment player sendiri, permasalahan harus diselesaikan dalam 10 menit, ataupun permasalahan muncul untuk kedua kalinya, player harus memakai gear yang disediakan di lokasi. Jika perbuatan tersebut disengaja, maka tim yang bersangkutan akan di diskualifikasi.

g) Peringatan / Warning

- Selama pertandingan berlangsung, tim harus mengikuti peraturan-peraturan yang telah diterapkan oleh panitia. Jika tim melanggar beberapa peraturan, maka akibatnya mereka dapat didiskualifikasi.
- Ketika sebuah tim melakukan pelanggaran yang tidak cukup serius untuk mengalami diskualifikasi, panitia akan memberikan 'Warning'. Jika sebuah tim mendapatkan 3 Warning dalam 1 pertandingan tersebut, maka tim tersebut akan gugur.
- Tim yang lupa / tidak sengaja / tidak reflek mengubah posisi ke 1st person view akan diberikan peringatan sampai 5x dengan syarat anggota memang tidak sengaja dan tidak mengambil keuntungan untuk spion, setelah 5x akan diberikan warning 1.

- Tim yang melakukan bunuh diri secara sengaja (menggunakan k-400 atau semacamnya lalu bunuh diri ditempat) akan dikenakan warning 2 untuk perbuatan pertama, untuk kedua kalinya akan didiskualifikasi.
- Di bawah adalah jenis pelanggaran dan warning:

Pelanggaran	Jumlah Warning
Flaming / Perkataan kasar / Provokasi	1
Sengaja memperlambat pertandingan dengan pengaturan, main di room lain, dll	1
Membuat keributan dengan membanting equipment, menendang/memukul meja	1
Tidak mengubah ke 1st person view ketika mati	1
Meninggalkan pertandingan sebelum pertandingan usai	1
Menggunakan Cheat/Program Ilegal	3
Kekerasan/Perkelahian	3
Menentang atau melawan keputusan Panitia	3

h) Setelah Pertandingan

- Kapten tim harus menandatangani game result form dalam 5 menit setelah game berakhir yang menunjukkan bahwa tim telah meyetujui hasil dari pertandingan.
- Jika ada permasalahan dalam hasil pertandingan, isu harus dinaikkan dalam 5 menit setelah pertandingan. Setelah form ditandatangani, tidak boleh ada lagi permasalahan yang diangkat.

i) Komunikasi

- Team Chat boleh digunakan, tetapi Public Chat tidak diperbolehkan.
- Untuk voice chat, hanya boleh menggunakan program yang disediakan oleh panitia.

6. Sanksi

Apabila ada tim/player yang terbukti melakukan tindakan kecurangan selama pertandingan seperti joki, pemalsuan identitas dan hal lain yang dianggap merugikan tim lainnya, maka player beserta seluruh anggota timnya tidak diperbolehkan untuk mengikuti turnamen resmi dari Garena selama 1 tahun.

7. Anti-Doping

Doping adalah upaya meningkatkan prestasi dengan menggunakan zat atau metode yang dilarang dalam olahraga dan tidak terkait dengan indikasi media. Alasannya terutama mengacu pada ancaman kesehatan atas obat peningkat performa, kesamaan kesempatan bagi semua atlet dan efek olahraga “bersih” yang patut dicontoh dalam kehidupan umum. Doping dalam olahraga merupakan bentuk kecurangan yang dilakukan oleh seorang atlet dan sangat bertolak belakang dengan spirit olahraga, merusak kompetisi yang bersih. Dalam setiap pertandingan baik pekan olahraga maupun kejuaraan olahraga, doping dilarang dalam bentuk apapun sesuai dengan ketentuan anti-doping.

8. Lainnya

Keputusan dari panitia (Garena) adalah final dan tidak dapat diganggu gugat. Peraturan yang tertulis di dokumen ini dapat diperbarui dan akan segera diunggah ke website resmi <http://esports.pb.garena.co.id/pbLc>

LAMPIRAN

- Tabel Kota PBNC (PointBlank National Championship) 2017.

Close Qualification: 12 – 13 Agustus 2017

Pusat 1	Pusat 2	Timur	Barat
Jakarta	Purwokerto	Singkawang	Lampung
Depok	Banyuwangi	Palu	Tj Pinang
Tangerang	Lombok	Pangkalanbun	Pematang Siantar
Garut	Jogjakarta	Pare Pare	Dumai

Close Qualification: 19 - 20 Agustus 2017

Pusat 1	Pusat 2	Timur	Barat
Bekasi	Tegal	Ketapang	Bengkulu
Cianjur	Jember	Balikpapan	Palembang
Serang	Surabaya	Palangkaraya	Padang sidempuan
Purwakarta	Madiun	Gorontalo	Bangka Belitung

Close Qualification: 26 - 27 Agustus 2017

Pusat 1	Pusat 2	Timur	Barat
Sukabumi	Bali	Kendari	Aceh
Indramayu	Solo	Ambon	Batam
Bandung	Kediri	Banjarmasin	Bukit Tinggi
-	-	-	-

Open Qualification: 09 - 10 September 2017

Pusat 1	Pusat 2	Timur	Barat
Jakarta 1	Semarang	Makassar	Medan
Jakarta 2	Jogjakarta	Manado	Pekanbaru
Tangerang	Surabaya	Pontianak	Jambi
Bogor	Malang	Samarinda	Padang
-	-	-	-

- Lampiran Skin*skin international tidak diperbolehkan seperti pbic dan pbwc


RULES
POINT BLANK NATIONAL CHAMPIONSHIP 2017
 SKIN APA YANG TIDAK BOLEH DIPAKAI?

SKIN YANG MENYEBABKAN EFFECT VISUAL DAN SUARA



SKIN YANG MENAMBAHKAN STATUS SENJATA



SIAP **MERAIH** MIMPIMU?



Copyright © Garena Online, Zepetto, Point Blank and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Zepetto Co. Ltd. All rights reserved.

POINT BLANK Zepetto